

29 ans

✓ agu.antoine@gmail.com

+33 6 29 90 86 19

Kurfürstenstraße 5871636 LudwigsburgAllemagne

www.antoineagu.com

Langues

Français

Anglais

Allemand

Centres d'intérêt

Musique

Guitariste depuis mes 7 ans, j'ai été entre-temps saxophoniste dans un brass band, et me suis essayé à la clarinette, à la batterie ainsi qu'à la trompette.
Compositeur pour guitare soliste et musique électronique (MAO) pour des styles variés.

Créations

Imaginatif et créatif, j'invente de nouveaux concepts et objets : une guitare robotisée, des jeux de sociétés, des logiciels, ma propre application pour apprendre l'allemand etc. Je suis actuellement sur l'élaboration d'un nouveau concept permettant de présenter les enjeux de l'énergie, avec une approche scientifique et ludique. Je vous invite pour cela à me rendre visite sur mon site!

Antoine Agu

Ingénieur en robotique et énergie

Formation

Ingénieur Centrale Nantes

De 2016 à juin 2020 Centrale Nantes Nantes

Ecole d'ingénieur généraliste, avec spécialisation en robotique en troisième année.

Classe préparatoire

De 2015 à 2016 Lycée Jules Ferry Versailles

Classe préparatoire ATS (Math, physique, SI), faisant le lien entre l'IUT et les Grandes Ecoles d'ingénieur.

DUT Mesures Physiques

De 2013 à 2015 Université Paris-Diderot Paris

Programme de deux ans, couvrant des notions de mathématique, de physique, et de chimie.

Baccalauréat S

2013 Lycée Saint Charles Athis Mons, France

Expériences professionnelles

Stage "Klima und Energie"

D'avril 2024 à septembre 2025 Stadt Ludwigsburg Ludwigsburg, Allemagne Conception d'un plan de subventions pour les particuliers sur la commune de Ludwigsburg, afin de faciliter la rénovation énergétique des bâtiments. Accompagnement technique et administratif des projets de rénovation. Mise en place d'une exposition sur le thème de l'énergie. Calcul du bilan carbone.

Formation "Rénovation performante" ASDER / ADEME.

Deep learning dans le domaine agricole

D'août 2022 à avril 2024 T&S - BOSCH Stuttgart, Allemagne

Conception, entraînement et optimisation de modèles pour différencier les mauvaises herbes des cultures, afin de réduire l'usage de pesticides. Déploiement des modèles sur de l'embarqué.

R&D véhicule autonome

De juin 2020 à juillet 2022 T&S Leonberg, Allemagne

Conception d'un véhicule autonome pour le transport de marchandises. Responsable du système de vision: Reconnaissance faciale, suivi de personnes et reconnaissance gestuelle par le biais d'une caméra stéréo et d'algorithmes d'intelligence artificielle.

Programmeur RV et RA

D'avril 2018 à août 2018 Saint Gobain Compiègne, France

Développement d'une application de réalité augmentée pour smartphone pour visualiser la ligne de production et aider à la maintenance des machines.

Stage en mécanique des fluides

D'avril 2015 à août 2015 Imperial College Londres, Angelterre Simulations d'écoulements des fluides sous Blender dans le cadre d'extractions pétrolières.

Compétences

Très bonne capacité de synthèse et de vulgarisation

Analyse de données sous Excel, et explication des phénomènes au travers de présentations interactives.

Niveau avancé en programmation (C++ et Python), expert en système Linux

- ROS, Qt, OpenCV, OpenGL, TensorFlow, Pytorch
- Arduino, Raspberry, Jetson, NXP

Bon niveau avec Unity, Matlab, Blender, Reaper, Gimp et Microsoft Office